

муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
«Детский сад комбинированного вида № 365» городского округа Самара  
(МБДОУ «Детский сад № 365» г.о. Самара)

---

адрес: 443042, Самарская область, г. Самара, ул. Флотская, д. 15 а  
тел/факс: 2212831, e-mail: mdoц\_365@mail.ru

**Городской конкурс  
методических разработок сценариев внеклассных мероприятий,  
посвящённых Дню памяти жертв ДТП**

*Номинация «Методические разработки  
по проведению занятий и мероприятий для дошкольников  
(Всемирный День памяти жертв ДТП и по профилактике ДДТТ)»*

## **Дидактическая игра «Дорожное приключение Маши и Саши»**

Автор – разработчик:  
воспитатель МБДОУ  
«Детский сад № 365» г.о. Самара  
Горячева Светлана Юрьевна

### **Список используемой литературы.**

1. Веракса Н.Е., Комарова Т.С., Васильева М.А. Основная образовательная программа дошкольного образования «От рождения до школы». – М.:МОЗАИКА-СИНТЕЗ, 2017. – 352 с.

Самара 2017г.

## Комплектация игры

Пустое панно



Панно со съёмными деталями



## Описание игры

Эта игра очень интересна тем, что она сделана руками педагога и детей, а с помощью липучек ее можно перемещать по всему панно. Играя в эту игру, у детей формируются основы безопасности собственной жизнедеятельности. Дети учатся в игре применять ранее полученные знания о правилах дорожного движения, закрепляют элементарные правила безопасного поведения на дорогах в качестве пешехода.

**Цель:** закрепить знания о правилах безопасного поведения на дороге.

### Задачи:

- продолжать формировать представления о том, что переходить улицу нужно в указанных местах в соответствии со световыми сигналами светофора;
- развивать интерес к игре;
- воспитывать дружеские взаимоотношения между детьми;
- закрепить счет в пределах 10, пространственные ориентировки.

**Возраст детей:** 5-6 лет.

### Ход игры

На столе лежит пустое панно; рядом съёмные детали – дорожные знаки; детали, изображающие мальчика, девочку, дома, школу, перекресток, светофор, машины и автобус.

В игре принимают участие двое, трое игроков. Воспитатель предлагает помочь Маше и Саше добраться до школы. Игроки предварительно обговаривают сюжет и выкладывают его на панно. Затем, рассмотрев дорожные знаки, размещают их на улице и перекрестке, объясняют свои действия.

### Второй вариант игры:

к предыдущему содержанию игры добавляются задания:

*посчитай, сколько домов, машин, деревьев? и т.д.; назови, что находится справа от тебя, что слева?*

